Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Витебский государственный технологический университет»

Кафедра «Информационные системы и автоматизация производства»

**Курсовая работа**

**по дисциплине «Оптимизация проектных решений».**

**Приложения для решения задач теории игр. Решение задач в чистых стратегиях (максимин, минимакс, цена игры, седловая точка).**

Выполнил: студент группы 4ИТ-3  
 Сташкевич Сергей Игоревич  
Проверил: старший преподаватель   
кафедры ИСАП   
Бизюк Андрей Николаевич

Витебск, 2018